

Speelschema bedrijvencompetitie Voorjaar 2026

Woensdag 21 Januari				Woensdag 28 Januari			
Pro Elektro	Brunink 3	3	- 2	Leo Brands 1	Brunink 4	3	- 2
Brunink 1	Brunink 2	2	- 3	t Stokertje	Goeimoggel	5	- 0
Leo Brands 3	Kroezen en Lambers	3	- 2				-
Leo Brands 2	Venhorst 2	2	- 3				-
			-				-
			-				-
Woensdag 4 Februari				Woensdag 11 Februari			
			-	t Stokertje	Qontraq	5	- 0
			-	Brunink 1	Brunink 3	1	- 4
Alle wedstrijden verplaatst naar 25 Februari				Zijtak	Venhorst 2	4	- 1
							-
							-
							-
Woensdag 18 Februari				Woensdag 25 Februari			
EME	Brunink 4	3	- 2	Venhorst 1	Brunink 3	5	- 0
Colors at Home Wendy	Brunink 2	5	- 0	Inwatec	Qontraq	5	- 0
			-	EME	Venhorst 2	0	- 5
			-	Pro Elektro	Brunink 2	5	- 0
			-	Leo Brands 3	Goeimoggel	5	- 0
			-	Leo Brands 1	Zijtak	2	- 3
Woensdag 4 Maart				Woensdag 11 Maart			
Venhorst 1	Brunink 2	5	- 0	Zijtak	Kluswijs	5	- 0
Colors at Home Wendy	Pro Elektro	5	- 0				-
t Stokertje	Kroezen en Lambers	5	- 0	Leo Brands 2	Brunink 4	3	- 2
Inwatec	Leo Brands 3	3	- 2	Qontraq	Goeimoggel	3	- 2
EME	Kluswijs	4	- 1	Pro Elektro	Alda	5	- 0
			-	Colors at Home Wendy	Brunink 3	5	- 0
Woensdag 18 Maart				Woensdag 25 Maart			
t Stokertje	Leo Brands 3	4	- 1	Zijtak	EME	4	- 1
Brunink 3	Alda	5	- 0	Venhorst 1	Brunink 1	5	- 0
Kroezen en Lambers	Qontraq	5	- 0	Colors at Home Wendy	Alda	5	- 0
Leo Brands 1	KLuswijs	4	- 1	Inwatec	Kroezen en Lambers	4	- 1
			-	Leo Brands 1	Leo Brands 2	4	- 1
			-				-
Woensdag 1 April (inhaal)				Woensdag 8 April			
Leo Brands 2	EME	1	- 4	Venhorst 1	Pro Elektro		-
Inwatec	Goeimoggel	5	- 0	Colors at Home Wendy	Brunink 1		-
Leo Brands 3	Qontraq	5	- 0	Brunink 2	Alda		-
Leo Brands 1	Venhorst 2	2	- 3	Kluswijs	Venhorst 2		-
			-	Zijtak	Leo Brands 2		-
			-	Venhorst 2	Brunink 4		-
Woensdag 15 April				Woensdag 22 April			
t Stokertje	Inwatec		-	Brunink 2	Brunink 3		
Leo Brands 1	EME		-	Venhorst 1	Colors at Home Wendy		
Kroezen en Lambers	Goeimoggel		-	Kluswijs	Brunink 4		
Leo Brands 2	Kluswijs		-	Brunink 1	Alda		
Pro Elektro	Brunink 1		-	Zijtak	Brunink 4		
Venhorst 1	Alda		-				

Inhalen